

Szkolna liga zadaniowa- regulamin

na rok szkolny 2016/2017

1. Organizatorem konkursu oraz jego sędzią (od 1997 roku) jest Krzysztof Okoniewski. Współpracują z nim obecnie: Krzysztof Malak (nowe pomysły, zadania) oraz nauczyciele języków angielskiego i niemieckiego, odpowiedzialni za tłumaczenie zadań – z i na języki obce Elżbieta Zawieruszyńska, Małgorzata Relis-Krenc.
2. Głównym celem ligi jest podniesienie poziomu nauczania matematyki i fizyki. Dzięki lidze systematyczna praca z uczniem zdolnym jest możliwa już od pierwszej klasy gimnazjum. Przygotowuje ona uczniów do konkursów matematycznych różnego typu, np. do "Kangura", olimpiady matematycznej (także do innych konkursów przedmiotowych przez "umocnienie" ich języka matematycznego). Liga umożliwia rozwiązywanie zadań mniej typowych-podobnych do zadań w Kangurze. Liga ma więc pomagać w przygotowaniu do niego uczniów. Ma być również pomocna w zdobywaniu umiejętności rozwiązywania **zadań nietypowych, często problemowych**, czyli tych, które duży problem sprawiają uczniom na **egzaminie pogimnazjalnym**.
3. Liga zadaniowa w roku szkolnym 2016/2017 jest przeznaczona dla uczniów klas pierwszych, drugich i trzecich.
4. Zadania zamieszczane są na stronie internetowej, skąd uczniowie mogą je skopiować na swój komputer i rozwiązywać.
5. Są cztery edycje ligi - dla uczniów klas pierwszych i drugich, uczniowie klas trzecich mają 2 edycje ligi.
6. Uczniowie rozwiązują otrzymane zadania samodzielnie w domu i oddają je organizatorowi konkursu w terminie ustalonym przez organizatora (**zwykle mają na to czas około 2- 3 tygodni**). **Obok swojego nazwiska uczestnicy podają klasę, do**

której uczęszczają i numer z dziennika. Jeśli będzie dużo uczestników ligi, to jej wyniki będą umieszczane na stronie www szkoły.

7. Wyniki ogłaszane są najpóźniej po 3 tygodniach od zebrania ostatnich dostarczonych przez uczniów zadań.
8. Wyniki ligi mogą być **uwiarygodnione**, jeżeli widać, że uczeń sam nie liczył zadań. Polega to na sprawdzeniu, czy uczeń zna zastosowane przez siebie w zadaniach metody.
9. **W przypadku pierwszej negatywnej** weryfikacji uczeń nie otrzymuje punktów za niezeweryfikowane zadanie. **Każda następna niepozytywna weryfikacja to 0 punktów za cały etap ligi.**
10. Jeśli będzie potrzebna weryfikacja, to termin oddania wyników uczniom, wydłuża się ponad ustalony w punkcie siódmym.
11. **Najlepsi uczniowie z klas trzecich, drugich i pierwszych biorą udział w finale - (najczęściej na przełomie kwietnia-maja, do dziesięciu osób z danego poziomu klasowego).** Uczniowie dostają zadania i liczą je po lekcjach, w szkole. Czas na obliczenie zadań - 1 godzina zegarowa.
12. Punktację końcową oblicza się następująco - do punktów za 4 (2) edycje ligi - **tabela - załącznik 1** dodaje się punkty uzyskane w finale pisemnym.
13. Szkolnym mistrzem ligi z danego poziomu klasowego zostaje uczeń z klasy 1,2 lub 3, który ma **najlepszy wynik w finale i eliminacjach ligi!**
14. Nagrody otrzymują: mistrzowie Ligi zadaniowej z klas pierwszej, drugiej i trzeciej, a w razie możliwości osoby, które zajęły miejsca 2 i 3 w kategorii tych klas.
15. Dodatkową nagrodą może być dla uczniów wszystkich klas (finalistów) podniesienie oceny końcowej z **matematyki i fizyki** o jedną w górę. Warunkiem otrzymania wyższej oceny jest zdobycie **90%** możliwych do zdobycia punktów **za zadania fizyczne**, osobno **90%** możliwych do zdobycia punktów **za zadania matematyczne** (w eliminacjach i finale!!! - czyli trzeba być finalistą!!).
16. Zadania matematyczne i fizyczne będą wyróżnione w lidze znakami F i M.
17. Wszystkie inne sprawy, nieujęte w powyższym regulaminie, rozstrzyga organizator ligi.

Załącznik 1: tabela

Punkty zdobyte za 4 (2) edycje ligi - w %	Punkty zaliczone do finału
ponad 100%	12 punktów
ponad 91 %	10 punktów
81 - 90 %	8 punktów
71 - 80 %	6 punktów
61 - 70 %	5 punktów
51 - 60 %	4 punkty
41 -50 %	3 punkty
31 - 40 %	2 punkty